

Bases y reglamento de competición para la I LLAFF 2019



ÍNDICE

NORMATIVA DE COMPETICIÓN	3
Sección 1 – Formato de competición	3
Sección 2 – Sistema de puntuación y desempate	3
Sección 3 – Requisitos de participación	3
Sección 4 – Horarios y campo de juego	4
Sección 5 – Calendario de competición	4
REGLAMENTO DE JUEGO	5
Sección 1 – Periodos y tiempo	5
Sección 2 – Faltas y penalizaciones	6
DRAFT	6
Sección 1 – Selección de jugadores	6

NORMATIVA DE COMPETICIÓN

Sección 1 – Formato de competición

El formato de competición de la **I Liga Local ADAME de Flag Football** organizada por el Club Deportivo **Villanueva Black Storks** será en formato “liga” de **Flag Football 4x4 mixto** si se disputa en campos con dimensiones reducidas, o **5x5 mixto** en campos reglamentarios. Será mediante jugadores en categoría OPEN, aceptando a los jugadores U17 que están a punto de dar el salto a la máxima categoría. Todos los equipos se enfrentarán entre ellos mínimo dos veces (ida y vuelta).

Sección 2 – Sistema de puntuación y desempate

En la competición liguera, se tendrá en cuenta el **balance de victorias, derrotas y empates** de cada equipo, con lo que el equipo que más victoria obtenga, gana la **competición**.

Si una vez finalizada la competición existen equipos empatados a victorias, se resolverá en primer lugar a favor del que obtenga mayor número de empates, en segundo lugar se tomaría en cuenta los enfrentamientos directos entre ambos equipos o finalmente a través de la diferencia de puntos a favor y en contra.

Sección 3 – Requisitos de participación

Existirán de **tres a cuatro equipos** entre los que se repartirán los jugadores. Cada equipo tendrá un capitán que elegirá y compondrá a su respectivo equipo mediante un formato *Draft*, es decir, los capitanes irán escogiendo los jugadores disponibles por turnos del equipo OPEN. El equipo U17 participará como tal.

Sección 4 – Horarios y campo de juego

Esta primera edición de la Liga Local ADAME se celebrará en primer lugar en las **Pistas Polivalentes** del “**Polideportivo Municipal Villanovense**” de Villanueva de la Serena, a expensas aún de si se habilita un campo diferente donde poder disputar la competición en formato 5x5.

Las jornadas se celebrarán los domingos, coordinando el calendario y el horario con el de la III Liga Juvenil ADAME de Flag Football, para disputar ambas competiciones en las mismas jornadas.

Sección 5 – Calendario de competición

Calendario para tres equipos:

JORNADA 1			
20 ENERO 2019	EQUIPO 1	–	EQUIPO 2
	EQUIPO 3	–	EQUIPO 1
	EQUIPO 2	–	EQUIPO 3
JORNADA 2			
17 FEBRERO 2019	EQUIPO 1	–	EQUIPO 3
	EQUIPO 3	–	EQUIPO 2
	EQUIPO 2	–	EQUIPO 1
JORNADA 3			
17 MARZO 2019	EQUIPO 3	–	EQUIPO 2
	EQUIPO 2	–	EQUIPO 1
	EQUIPO 1	–	EQUIPO 3
JORNADA 4			
19 MAYO 2019	EQUIPO 1	–	EQUIPO 2
	EQUIPO 3	–	EQUIPO 1
	EQUIPO 2	–	EQUIPO 3
PLAYOFFS			
2 JUNIO 2019	WILD CARD	2º	3º
	FINAL	1º	Wild Card <i>winner</i>

Calendario para cuatro equipos:

JORNADA 1			
20 ENERO 2019	EQUIPO 1	–	EQUIPO 2
	EQUIPO 3	–	EQUIPO 4
	EQUIPO 2	–	EQUIPO 3
JORNADA 2			
17 FEBRERO 2019	EQUIPO 1	–	EQUIPO 4
	EQUIPO 2	–	EQUIPO 4
	EQUIPO 1	–	EQUIPO 3
JORNADA 3			
17 MARZO 2019	EQUIPO 4	–	EQUIPO 3
	EQUIPO 3	–	EQUIPO 2
	EQUIPO 2	–	EQUIPO 1
JORNADA 4			
19 MAYO 2019	EQUIPO 4	–	EQUIPO 1
	EQUIPO 3	–	EQUIPO 1
	EQUIPO 4	–	EQUIPO 2
PLAYOFFS			
2 JUNIO 2019	SEMIFINALES	1º	– 4º
	SEMIFINALES	2º	– 3º
	3º - 4º PUESTO	LS1	– LS2
	FINAL	WS1	– WS2

Las fechas de las jornadas son susceptibles de cambios siempre y cuando haya acuerdo mutuo entre todos los equipos, pudiendo cambiarse si se preavisa con cinco días de antelación a la fecha prefijada.

REGLAMENTO DE JUEGO

Sección 1 – Periodos y tiempo

El encuentro comenzará con el **sorteo de campo y posesión**, al cual acudirán el capitán o los dos **capitanes** junto a los **árbitros** (dos en cada partido de los equipos que no estén en juego).

Los partidos se disputarán a lo largo de **25 minutos** sin descanso y a **tiempo corrido** si la competición es de tres equipos. Si es de cuatro equipos, se jugarán dos partes de 15 minutos cada una. Los Playoffs siempre se jugarán a 20 minutos por parte.

Cada equipo dispone de **dos tiempos muertos** en cada partido de **30 segundos** cada uno. Si no se dice lo contrario, se jugarán a tiempo corrido,

pudiendo elegir antes de empezar una jornada, si los dos últimos son a tiempo parado (dependiendo de la flexibilidad del horario en dicha jornada).

Sección 2 – Faltas y penalizaciones

Para conocer plenamente el **reglamento** que se seguirá en esta segunda edición de la liga, recomendamos la lectura del reglamento que se seguirá para el transcurso de los partidos: **reglamento oficial 2017 de IFAF** (*Federación Internacional de Fútbol Americano*) para la modalidad de **Flag Football 5x5**.

DRAFT

Sección 1 – Selección de jugadores

Los capitanes de cada equipo serán los encargados de conformar cada uno de ellos mediante un **Snake Draft** que se sorteará en primer lugar el orden de selección. El formato del Draft será como el siguiente ejemplo:

*Equipo A – Equipo B – Equipo C – Equipo D – Equipo D – Equipo C – Equipo B – Equipo A –
Equipo A – Equipo B – Equipo C – Equipo D ...*